



SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN
im Niederrheinischen Schachverband 1901 e.V.

Spielleiter A
Wolfgang de Cauter
Neustr. 9
52525 Heinsberg
Mobil: 0 171 7621420
Fon: 0 2452 6874744
E-Mail: spielleiter.a@schachjugend-niederrhein.de

<http://www.schachjugend-niederrhein.de/>

Version 1.000

An die interessierten Vereine

Heinsberg, 2022-06-07

Liebe Schachfreundinnen und Schachfreunde,

laut Jugendspielordnung ist der Meldeschluss **2022-08-01**.

Gleichzeitig schreibe ich auch die Vierer-Mannschaftsmeisterschaften der SJNR 2022/2023 U16, U14 und U12 aus. Je nach Teilnehmerzahlen in den einzelnen Altersgruppen müssen alle Beteiligten damit rechnen, dass Mannschaften verschiedener Altersklassen am gleichen Termin spielen. Ich werde aber versuchen, altersmäßig aufeinander folgende Altersklassen so wenig wie möglich am gleichen Termin spielen zu lassen.

Das Turnier der U10 auf NRW-Ebene ist bereits als Eintagesturnier für 2022-09-25 in Düsseldorf geplant und qualifiziert zur DVM 2022.

Freuen wir uns auf schöne Wettbewerbe mit möglichst vielen Mannschaften und hoffen auf einen durch die Pandemie ansonsten möglichst nicht beeinträchtigten Verlauf.

Ausschreibung der Vierer-Mannschaftsmeisterschaften der SJNR 2022 U10

Meldeschluss: **Die Meldung der Mannschaften und Rangfolge muss bis spätestens 2022-08-01 im NRW-Ergebnisportal erfolgen.**

<https://nrw.svw.info/>

Bitte „Rangliste für: **Verband**“ (**nicht** die Voreinstellung "NRW") und unter Wettbewerb die Altersklasse auswählen, sonst wird die Mannschaft nicht sichtbar!

Manchmal hakt das Portal etwas und ist ggf. langsam.

Nur im Ausnahmefall, z.B. „abweichende Jugendmannschaftsspielberechtigung“ (s.u.) **oder bei einer Störung** bitte an die E-Mail-Adresse

4ermm@schachjugend-niederrhein.de

Eine Meldung per Briefpost ist **nicht** möglich. Ruft mich im Notfall an.

Altersklassen: Ausgeschrieben werden Vierermannschaften der folgenden Altersklassen mit den angegebenen Stichtagen:

U10 (2012-01-01)

U16, U14 und U12 siehe gesonderte Ausschreibung. Das Turnier der U20w ist auf NRW- und DSJ-Ebene offen, die Turniere der U16w und U12w sind auf NRW-Ebene offen.

Spielberechtigung: In NRW gilt: Abweichend von der Spielberechtigung im Hauptverein, die auch weiterhin für die Jugend der Normalfall ist, kann eine Spielberechtigung im Jugendmannschaftsspielbetrieb entstehen, wenn ein Spieler bis zum 01. August dafür optiert, **für die Dauer einer Saison** im Jugendbereich für seinen Zweitverein zu spielen, bei dem er in MIVIS „passiv“ gemeldet ist. Formulare dafür und (wichtig!) ein Info-Blatt, sowie an anderer Stelle die aktuelle SJNRW JSpO und J-RVO findet man auf der Webseite der Schachjugend NRW:

<https://www.sjnrw.de/sjnrw/orga-und-formales/downloads/category/9-jugendspielberechtigung.html>

Falls ein solcher Jugendlicher mit abweichender Spielberechtigung gemeldet oder eingesetzt werden soll, ist die Meldung im NRW-Ergebnisportal nur möglich, wenn der Spielleiter davon vorher unterrichtet wird und er solche vorher individuell einmalig freischaltet.

Im Ausnahmefall erfolgt die Meldung per E-Mail, s.o.

Achtung! Die DSJ geht für die Spielberechtigung zur DVM von Vereinswechseln vor 2022-07-01 aus (**nicht** erst 2022-08-01) und erkennt auch die in NRW gültige abweichende Jugendmannschaftsspielberechtigung bislang nicht an.

Meldeangaben: Es sind alle nötigen Angaben im NRW-Ergebnisportal einzutragen.

Spieltage: Je nach Teilnehmerzahl soll zentral an zwei Sonntagen jeweils mit mehreren Runden gespielt werden, geplant sind **2022-08-28** und **2022-09-11**. **Hierzu werden Ausrichter gesucht, bitte bei Interesse möglichst bald melden!**

Wartezeit: Die Wartezeit nach FIDE-Regel 6.7.1 beträgt 60 Minuten (s. 1.11 der Jugendspielordnung der SJNR). Jeder Spieler der mehr als 60 Minuten nach dem **vereinbarten** Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie. Wenn der **vereinbarte** Spielbeginn also von

- der Ansetzung abweicht, solltet ihr dies möglichst sekundengenau festhalten, z.B. per mitlaufender Kontrolluhr, wenn noch Spieler fehlen, insbesondere dann, wenn beide Spieler einer Partie fehlen.
- Bedenkzeit:** Die noch offene Anzahl der nötigen Runden bestimmt die Bedenkzeit mit: Vermutlich wird mit 55 Minuten für die Partie mit Zeitaufschlag von 5 Sekunden pro Zug gespielt. Die Richtlinie III (Endspurtphase) der FIDE-Regeln findet für die Vierer-Mannschaftsmeisterschaft der Schachjugend Niederrhein Anwendung. Richtlinie III.4 und III.5 kommen nicht zur Anwendung, soweit ohne einen vom zuständigen Spielleiter angesetzten Schiedsrichter gespielt wird (wohl aber III.6). Ab erstmalig weniger als 5 Minuten Restbedenkzeit braucht nicht mehr mitgeschrieben werden.
- Punktewertung:** Es gilt 1.10 der Jugendspielordnung der SJNR (3 Punkte für Sieg, 2 Punkte für Unentschieden, 1 Punkt für erspielte Niederlage, 0 Punkte für kampflöse Niederlage; Brett- und Mannschaftspunkte).
- Rangfolge:** Es ist eine moralische Pflicht, die Rangfolge in den Mannschaften so nach Spielstärke zu melden, dass an den vorderen Brettern die Spielstärksten spielen. Der Spielleiter behält sich vor, bei ihm offensichtlichen erheblichen Abweichungen die Rangfolge mit dem Meldenden zu diskutieren und ggf. um Änderungen zu bitten. Bei jedem Mannschaftskampf ist die gemeldete Rangfolge einzuhalten.
- Rangnummern:** In **jeder Altersklasse separat** und unabhängig von anderen Wettbewerben, Spielebenen oder Altersklassen:
1. Mannschaft: 1 bis 4, zugeordneter Stammersatz, falls mehr Mannschaften: 1001, 1002 etc., bei nur einer Mannschaft: 5, 6 etc.; 2. Mannschaft (falls vorhanden): 5 bis 8, zugeordneter Stammersatz: 2001, 2002 etc.
Nicht einer Mannschaft zugeordneter Stammersatz auch bei mehr als einer Mannschaft: fortlaufende Nummern (z.B. 9, 10 etc.), der erste Einsatz als Ersatz entscheidet dann über die Mannschaftszugehörigkeit.
- Ersatz:** Spieler(innen), die in einer konkurrierenden Mannschaft gemeldet oder bereits dort als Ersatz eingesetzt wurden, dürfen nicht als Ersatz eingesetzt werden. Die Anzahl der Einsätze als Ersatz ist nicht begrenzt, da alle Mannschaften „unterste“ Mannschaft im Sinne der SJNRW JSpO 8.4.2.2 sind.
- Nachmeldungen:** Für nachgemeldete Spieler(innen) **müssen im NRW-Ergebnisportal vor dem Einsatz die nötigen Daten gemeldet werden. Der Einsatz von nicht vorher Gemeldeten** oder nicht Spielberechtigten **führt zum Mannschaftskampfverlust und Buße.**
- Verlegungen:** Verlegungen sind wegen mehrerer Runden an einem Tag nicht möglich.
- Punktegleichheit:** Bei Mannschaftspunktegleichheit im Rundenturnier „Jeder-gegen-Jeden“ entscheidet über die Platzierung und ggf. über den Titel der vollständige direkte Vergleich aller Punktegleichen untereinander. Ist auch hiernach Gleichstand, entscheidet die Anzahl der Brettpunkte. Führt dies zu keiner Entscheidung, so werden die Brettpunkte gemäß Berliner Wertung umgerechnet. Danach entscheidet ggf. das Los. (analog zu JSpO 7.3)
Bei Mannschaftspunktegleichheit im Schweizer System entscheidet über die Reihenfolge und ggf. über den Titel zunächst ein vollständiger direkter Vergleich nach Mannschafts- und ggf. nach Brettpunkten und ggf. nach Berliner Wertung, dann die Buchholzwertung mit einer Streichwertung (des schlechtesten Gegners), dann die Anzahl der Brettpunkte insgesamt, ggf. nach Berliner Wertung, dann das Los. (analog den Qualifikationsturnieren nach Schweizer System in der U12 und U14)
- Qualifikation NRW:** In der **U10** qualifizieren sich die ersten **fünf** Mannschaften für die NRW-Ebene (maximal jeweils eine pro Verein; der geplante Ausrichter der SJNRW, Düsseldorfer SV 1854, hätte dann bereits seinen einzigen Platz, so dass fünf weitere Vereine sich qualifizieren könnten).
- Regelverstöße:** Analog zur DSJ (und der Möglichkeit laut Spielordnung der SJNR für U10 Einzel) wird FIDE-Regel 7.5.5 dahingehend angepasst, dass erst der dritte Verstoß (statt des zweiten) zum Partieverlust führt unter Berücksichtigung des letzten Satzes, der unter Umständen eine Remiserklärung verlangt. Beim zweiten Verstoß werden wie beim ersten Verstoß zwei zusätzlichen Minuten zur Bedenkzeit des Gegners hinzugefügt.
- Mobiltelefone etc.:** Entsprechend FIDE-Regel 11.3.2 lege ich fest, dass für mitgebrachte Mobiltelefone und/oder andere elektronisches Kommunikationsmittel im Turnierareal, aber nur sofern sie komplett ausgeschaltet sind, keine Strafe verhängt wird. Um dies nachzuweisen, werden sie offen auf einem Tisch ausgelegt oder von einer nicht mitspielenden Begleitperson verwahrt.
Die FIDE und damit auch wir erlaubt auch die Aufbewahrung für den gesamten Verlauf der eigenen Partie in einer nicht am Körper getragenen Tasche. Dies ist allerdings vor Spiel-

	beginn der Wettkampfleitung mit Anzeige des Aufbewahrungsorts anzuzeigen, daher eher nicht empfehlenswert. Hierauf soll vor Beginn jeder Runde hingewiesen werden!
Änderungen:	Änderungen von Daten gegenüber dem Meldeangaben, z.B. Adressen, Wechsel der Funktionsträger, neues Spiellokal u.ä. sind unverzüglich dem zuständigen Spielleiter i.d.R. immer über das NRW-Ergebnisportal (hier muss normalerweise der Spielleiter helfen), bei kurzfristigen Änderungen auch per E-Mail und zusätzlich per Anruf.
Hygienekonzept:	Es gilt das Hygienekonzept der Schachjugend Niederrhein für Mannschaftskämpfe, das nötigenfalls auch von Zeit zu Zeit abgeändert bzw. angepasst werden muss und auf den Webseiten der Schachjugend Niederrhein veröffentlicht wird.
Pandemische Lage:	Wenn die pandemische Lage es erfordert, können die Turniere auch abgebrochen werden, unter veränderten Bedingungen (online) ausgetragen oder online fortgesetzt werden.
Datenschutz:	Sportergebnisse werden ggf. dauerhaft veröffentlicht. Bei allen gemeldeten Spielern kann auf den Jahrgang geschlossen werden.
Zuständiger Spielleiter:	Spielleiter A, s.o.!

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit den Spielordnungen der SJNR und ergänzend der SJNRW, sowie ergänzend die Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW und ggf. ergänzend die Ordnungen, die für den Verbandsspielausschuss gelten.

Zu beachten sind außerdem das FIDE-Regeln in der **Fassung vom 2018-01-01!**

Verstöße können demgemäß Bußen nach sich ziehen. Für dieses Turnier schränke ich die Bußen erstinstanzlich auf maximal EUR 100 ein. Im Übrigen werde ich in dieser Saison mit der Verhängung von Bußen sehr vorsichtig sein, weil mir klar ist, dass wir unter besonderen Bedingungen spielen.

Rechtsmittelbelehrung:

Gegen diese Entscheidung ist Protest gemäß Punkt 2 der Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW zulässig. Der Protest ist binnen zehn Tagen (Datum der Poststempels, Umschlag als Beweis beifügen, bzw. Datum der E-Mail, Ausdruck als Beweis beifügen) einzureichen, und zwar:

- per Einschreiben oder gegen Empfangsbestätigung
- unter Beifügung eines Einzahlungsnachweises über die volle Gebühr in Höhe von EUR 150,-
- mit schriftlicher Begründung
- beim Vorsitzenden des Verbandsspielausschusses, Herrn Thomas Falk, Sehlbachstr. 91, 42283 Wuppertal
- unter Beifügung des gesamten Schriftverkehrs bzgl. dieser Angelegenheit zeitlich geordnet und geheftet eingereicht in zwölfacher (12) Ausfertigung.
- Der Protest kann beim 1. Verbandsspielleiter auch per E-Mail eingelegt werden an: 1.spielleiter@nsv1901.de. Die Übersendung der Unterlagen in einfacher Ausfertigung ist in diesem Fall ausreichend. Alle übrigen Form- und Fristvorschriften sind auch in diesem Fall zu beachten.

Ich weise hier explizit darauf hin, dass auch alle Verstöße gegen die Ausschreibung mit Geldbußen belegt werden können.

Nach Eingang der Meldungen werden der Terminplan endgültig fixiert und der Modus festgelegt und mit allen Details zum Turnierablauf im NRW-Portal veröffentlicht, ggf. verschickt.

Mit freundlichen Grüßen,

Wolfgang

gez. Wolfgang de Cauter