

Antrag auf Änderung der Jugendspielordnung

Hiermit beantrage ich (Dennis Aengenheister / Spielleiter B) die folgende Änderung der Jugendspielordnung.

Alt:

- 1.171** Über die Platzierung aller Teilnehmer(innen) an einer unter 1.1.1 bis 1.1.4 und 1.1.6 bis 1.1.9 aufgeführten Meisterschaft, die nach dem Schweizer System auszutragen ist, entscheidet nach der letzten Runde die Punktzahl. Bei gleicher Punktzahl von zwei Teilnehmer(inne)n auf einem Qualifikationsplatz der NRW-JEM werden zwei Stichekämpfe ausgetragen. Ergibt sich auch danach Gleichstand, entscheidet die erste gewonnene Stichkampfpartie ("Sudden death"). Bei gleicher Punktzahl von mehr als zwei Teilnehmer(inne)n auf einem Qualifikationsplatz wird ein einrundiges Stichkampfturnier ausgetragen. In letzter Instanz wird gelöst. Für die erste Stichkampfpartie werden die Farben gelöst, danach werden die Farben gewechselt. Die Farben eines einrundigen Turniers werden nach der zugehörigen Paarungstabelle gespielt; die Startnummern der Paarungstabelle werden ausgelost, wobei vereinsgleiche Spieler(innen) in den ersten Runden gegeneinander spielen müssen.
- 1.8** Bei gleicher Punktzahl von zwei Teilnehmer(inne)n entscheidet an einer unter 1.1.1 bis 1.1.4 und 1.1.6 bis 1.1.9 aufgeführten Meisterschaft auf einem Platz, der nicht zur Qualifikation berechtigt, im Schweizer-Systemturnier zunächst die Fortschritts-Wertung (Summe der eigenen Punkte aus der Fortschrittstabelle), dann die mittlere Buchholzzahl (Summe der Abschlusspunkte aller Gegner(innen) eines Spielers / einer Spielerin, jedoch ohne den höchsten und den niedrigsten dieser Werte), dann die Anzahl der Siege. In letzter Instanz wird gelöst. Bei gleicher Punktzahl der Teilnehmer(inne)n entscheidet im Rundensystem zuerst die Sonneborn-Berger-Wertung, dann der direkte Vergleich, dann die Anzahl der Siege. In letzter Instanz wird gelöst.

Neu:

1.171 Über die Platzierung aller Teilnehmer(innen) an einer unter 1.1.1 bis 1.1.4 und 1.1.6 bis 1.1.9 aufgeführten Meisterschaft, die nach dem Schweizer System auszutragen ist, entscheidet nach der letzten Runde die Punktzahl. Bei gleicher Punktzahl von zwei Teilnehmer(inne)n auf dem letzten Qualifikationsplatz der NRW-JEM entscheidet vorrangig der direkte Vergleich. Führt dies zu keinem Ergebnis werden zwei Stichekämpfe ausgetragen. Ergibt sich auch danach Gleichstand, entscheidet eine Armageddon Partie (mit maximaler Bedenkzeit von 15 min.). Bei gleicher Punktzahl von mehr als zwei Teilnehmer(inne)n auf einem Qualifikationsplatz zählt zuerst der direkte Vergleich. Danach wird ein einrundiges Stichekampfturnier ausgetragen. Gibt es zwei Punktgleiche Teilnehmer(innen) wird eine Armageddon Partie (mit maximaler Bedenkzeit von 15 min.) gespielt. In letzter Instanz wird gelöst. Für die erste Stichekampfpattie werden die Farben gelöst, danach werden die Farben gewechselt. Die Farben eines einrundigen Turniers werden nach der zugehörigen Paarungstabelle gespielt; die Startnummern der Paarungstabelle werden ausgelöst, wobei vereinsgleiche Spieler(innen) in den ersten Runden gegeneinander spielen müssen.

1.8 Bei gleicher Punktzahl von zwei Teilnehmer(inne)n entscheidet an einer unter 1.1.1 bis 1.1.4 und 1.1.6 bis 1.1.9 aufgeführten Meisterschaft auf einem Platz, der nicht der letzte Qualifikationsplatz ist, im Schweizer-Systemturnier zunächst die Fortschritts-Wertung (Summe der eigenen Punkte aus der Fortschrittstabelle), dann die mittlere Buchholzzahl (Summe der Abschlusspunkte aller Gegner(innen) eines Spielers / einer Spielerin, jedoch ohne den höchsten und den niedrigsten dieser Werte), dann die Anzahl der Siege. In letzter Instanz wird gelöst. Bei gleicher Punktzahl der Teilnehmer(inne)n entscheidet im Rundensystem zuerst die Sonneborn-Berger-Wertung, dann der direkte Vergleich, dann die Anzahl der Siege. In letzter Instanz wird gelöst.

Begründung:

Damit werden die Stichekämpfe reduziert, was die Organisation des letzten Tages erleichtert. Der direkte Vergleich sorgt dafür, dass Partien aus dem Hauptturnier berücksichtigt und höher gewertet werden. Zudem sollten so die Stichekämpfe verbessert werden. Durch die Armageddon Partie wird der Stichekampf zeitlich begrenzt und bietet den Teilnehmern einen größeren Einfluss.