



SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN IM NIEDERRHEINISCHEN SCHACHVERBAND 1901 E.V.

## **Ausschreibung zur Vierer-Mannschaftsmeisterschaft u12, u14 und u16 2026/2027**

### **Allgemeine**

#### **Bestimmungen:**

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit den Spielordnungen der SJNR und ergänzend der SJNRW, sowie ergänzend die Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW und ggf. ergänzend die Ordnungen, die für einen Protest beim Verbandsspielausschuss gelten.

Alle aktuellen Turnierinformationen, insbesondere die Gruppeneinteilungen und die Spieltermine, sind über die [Homepage der Schachjugend Niederrhein](#) einzusehen.

#### **Spielbeginn:**

11 Uhr

#### **Bedenkzeit:**

90 Minuten für die ersten 40 Züge, nach der Zeitkontrolle 30 Minuten je Spieler:in zusätzlich für die verbleibenden Züge, zusätzlich pro Zug 30 Sekunden von Beginn an (Fischer Modus).

#### **Austragungsmodus:**

bis zu 4 Teilnehmer: vollrundig mit zwei Durchgängen  
5 bis 8 Teilnehmer: vollrundig  
9 bis 12 Teilnehmer: vollrundig in zwei Qualifikationsgruppen, Endrunde der jeweils drei Erstplatzierten mit Übernahme der Vorrundenergebnisse  
ab 13 Teilnehmern: ein eintägiges Qualifikationsturnier im Schnellschach (die Bedenkzeit beträgt 15 Minuten pro Partie und Person mit einem Zeitinkrement von 5 Sekunden vor jedem Zug), 7 Runden Schweizer System, bei Mannschaftspunktegleichheit entscheidet über die Reihenfolge zunächst ein vollständiger direkter Vergleich nach Mannschafts- und ggf. nach Brettpunkten und ggf. nach Berliner Wertung, dann die Buchholzwertung mit einer Streichwertung (des schlechtesten Gegners), dann die Anzahl der Brettunkte insgesamt, ggf. nach Berliner Wertung, dann das Los. Die ersten 8 Mannschaften qualifizieren sich für die Endrunde, die vollrundig ausgetragen wird. Die übrigen Mannschaften spielen in Trostrunden mit bis zu 8 Mannschaften, die ebenfalls vollrundig ausgetragen werden

- Wartezeit:** Jede:r Spieler:in, der bzw. die nicht innerhalb von 60 Minuten nach Partiebeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie.
- Spielberechtigung:** Alle Informationen zur Jugend-Spielberechtigung in der Mannschaftsmeisterschaft sind auf der [Homepage der Schachjugend NRW](#) einzusehen.
- Mannschaftsmeldung:** Die Meldung der Mannschaften (Anzahl) muss bis spätestens 03.08.2026 per E-Mail an den zuständigen Spielleiter bzw. die zuständige Spielleiterin erfolgen. Die Meldung der Ranglisten erfolgt bis spätestens 31.08.2026 durch die Vereine im Chess League Manager. Die Meldungen der verschiedenen Altersklassen sind unabhängig voneinander, es ist also bei den Meldungen keine einheitliche Reihenfolge der Spieler:innen einzuhalten; die Meldungen für ein etwaiges Qualifikationsturnier müssen aber denjenigen für die übrige Saison der jeweiligen Altersklasse entsprechen. Fehlende Zugänge zum Chess League Manager sind den Spielleiter:innen rechtzeitig zu melden.
- Ersatzgestaltung:** Spieler:innen, die in einer konkurrierenden Mannschaft gemeldet oder bereits dort als Ersatz eingesetzt wurden, dürfen nicht in einer anderen Mannschaft dieser Altersklasse als Ersatz eingesetzt werden. Die Anzahl der Einsätze als Ersatz ist nicht begrenzt, da alle Mannschaften „unterste“ Mannschaft im Sinne der SJNRW JSPO sind.
- DWZ-Regelung:** Die Mannschaften sind nach Spielstärke (DWZ/Elo) aufzustellen. Die DWZ jedes Spielers und jeder Spieler:in darf zum Zeitpunkt der Meldung nicht mehr als 200 Punkte höher sein als die DWZ aller Spieler:innen an höheren Brettern. Über Ausnahmen entscheidet der jeweils zuständige Spielleiter. Ersatzgestaltungen sind von dieser Regelung ausgenommen.
- Auswertung:** Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht.
- Verlegungen:** Einvernehmliche Verlegungen zwischen den Vereinen sind – außer in der letzten Runde – möglich, alle Paarungen müssen jedoch vor der letzten Runde der jeweiligen Liga bzw. Gruppe gespielt werden. Jegliche Verlegungen bedürfen der Zustimmung des Spielleiters bzw. der Spielleiterin.
- Spiellokal:** Der gastgebende Verein stellt zu allen Mannschaftskämpfen das Spiellokal, ausreichendes Spiel- und Schreibmaterial sowie Schachuhren zur Verfügung. Darüber hinaus hat der gastgebende Verein für die Dauer des Kampfes mindestens ein warmes Getränk und verschiedene kalte Getränke in ausreichender Menge anzubieten. Innerhalb des Spiellokals gilt für alle Spieler:innen und Zuschauer:innen ein absolutes Alkohol- und Rauchverbot. Änderungen des Spiellokals sind unverzüglich den Spielleiter:innen und allen betroffenen Gegnern schriftlich mitzuteilen.

**Ergebnismeldung:** Die Ergebnisse sind am Spieltag bis spätestens 20 Uhr über den Chess League Manager zu melden. Die unterschriebenen Spielberichtsarten sind bis zum Saisonende (31.08.) von den Vereinen aufzubewahren und auf Nachfrage vorzulegen.

**Mobiltelefone:** Das Mitführen ausgeschalteter elektronischer Geräte in einer verschlossenen Tasche ist gestattet. Ergänzend zu Punkt 11.3.2.1 der FIDE-Schachregeln ist es den Spieler:innen auch erlaubt, ein elektronisches Kommunikationsmittel während der Partie vollständig ausgeschaltet auf dem Spieltisch zu platzieren. Das entsprechende Gerät darf während der Partie nicht benutzt und beim Verlassen des Spielsaals während der Partie nicht mitgenommen werden. Das Risiko für den Verlust des entsprechenden Geräts trägt in jedem Fall der Spieler bzw. die Spielerin selbst. Das Mitführen eines elektronischen – auch ausgeschalteten – Geräts am Körper hat ausnahmslos den Partieverlust des Spielers bzw. der Spielerin zur Folge.

**Bußgelder:** Es werden keine Bußgelder für freigelassene Bretter verhängt.

**Qualifikation:** Pro Altersklasse qualifizieren sich voraussichtlich jeweils die ersten vier bis fünf Mannschaften (in der Regel maximal jeweils eine pro Verein, es sei denn, unser Verband belegt sonst nicht alle Qualifikationsplätze) für die NRW-Ebene. Die genauen Anzahlen der Qualifikanten werden nachgereicht, sobald sie bekannt sind.

**Zuständiger  
Spielleiter:innen:**

u12: Eva Malmström	<a href="mailto:spielleiterin.a@sjnr.de">spielleiterin.a@sjnr.de</a>	0163 7920687
u14: Eva Malmström	<a href="mailto:spielleiterin.a@sjnr.de">spielleiterin.a@sjnr.de</a>	0163 7920687
u16: Sebastian Feldhaus	<a href="mailto:spielleiter.d@sjnr.de">spielleiter.d@sjnr.de</a>	0162 3007536

Moers, 6. Juli 2026

**Rechtsmittelsbelehrung:** Gegen diese Ausschreibung ist Protest gemäß Punkt 2 der Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW zulässig. Der Protest ist binnen zehn Tagen (Datum des Poststempels, Umschlag als Beweis beifügen, bzw. Datum der E-Mail, Ausdruck als Beweis beifügen) einzureichen, und zwar:

- per Einschreiben oder gegen Empfangsbestätigung
- unter Beifügung eines Einzahlungsnachweises über die volle Gebühr in Höhe von EUR 150,-
- mit schriftlicher Begründung
- beim Vorsitzenden des Verbandsspielausschusses, Herrn Thomas Falk, Sehlbachstr. 91, 42283 Wuppertal
- unter Beifügung des gesamten Schriftverkehrs bzgl. dieser Angelegenheit zeitlich geordnet und geheftet eingereicht in zwölfacher (12) Ausfertigung
- Der Protest kann beim 1. Verbandsspielleiter auch per E-Mail eingelegt werden an: [1.spielleiter@nsv1901.de](mailto:1.spielleiter@nsv1901.de). Die Übersendung der Unterlagen in einfacher Ausfertigung ist in diesem Fall ausreichend. Alle übrigen Form- und Fristvorschriften sind auch in diesem Fall zu beachten