



**SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN**  
im Niederrheinischen Schachverband 1901 e.V.

Spielleiter A  
Wolfgang de Caüter  
Neustr. 9  
52525 Heinsberg  
Mobil: 0 171 7621420  
Fon: 0 2452 6874744  
E-Mail: [spielleiter.a@schachjugend-niederrhein.de](mailto:spielleiter.a@schachjugend-niederrhein.de)

<http://www.schachjugend-niederrhein.de/>

Version 1.000

An die interessierten Vereine

Heinsberg, 2023-06-18

Liebe Schachfreundinnen und Schachfreunde,

laut Jugendspielordnung ist der Meldeschluss **2023-08-01**. **Achtung! Dies gilt diesmal ausnahmsweise nur für die Meldung der teilnehmenden Mannschaften, also ob überhaupt eine Mannschaft gemeldet wird, aber nicht für die Rangfolgemeldung.**

Hintergrund: Wegen der Umstellung der Mitgliederverwaltung im Deutschen Schachbund ist nicht sichergestellt, dass zu diesem Zeitpunkt die Mitgliedszugehörigkeiten ausreichend im Datenbestand gepflegt sein werden. Daher wurde sowohl im allgemeinen Spielbetrieb als auch in der Schachjugend notgedrungen beschlossen, die Meldeschlüsse für die **Rangfolgen** u.ä. auf **2023-08-19** zu verschieben. Es besteht die Hoffnung, dass bis dann die Misere behoben ist.

Das Turnier der U10 auf NRW-Ebene ist bereits als Eintagsturnier für 2023-09-17 beim TTC Fritzdorf in Wachtberg-Adendorf (im Süden von NRW) geplant und qualifiziert zur DVM 2023.

Gleichzeitig schreibe ich auch die Vierer-Mannschaftsmeisterschaften der SJNR 2023/2024 U16, U14 und U12 aus, siehe dort.

Freuen wir uns auf schöne Wettbewerbe mit möglichst vielen Mannschaften.

### **Ausschreibung der Vierer-Mannschaftsmeisterschaften der SJNR 2023 U10**

Meldeschluss: **Die Meldung der Mannschaften muss bis spätestens **2023-08-01** per E-Mail erfolgen.**

[4ermm@schachjugend-niederrhein.de](mailto:4ermm@schachjugend-niederrhein.de)

Bitte nachfragen, wenn nicht spätestens bis drei Tage nach diesem Meldeschluss eine Bestätigung erfolgt, z.B. per Veröffentlichung auf der Webseite der SJNR.

**Die Meldung der Rangfolge muss bis spätestens **2023-08-19** per E-Mail erfolgen.**

[4ermm@schachjugend-niederrhein.de](mailto:4ermm@schachjugend-niederrhein.de)

Eine Meldung per Briefpost ist in beiden Fällen **nicht** möglich.

Altersklassen: Ausgeschrieben werden Vierermannschaften der folgenden Altersklassen mit den angegebenen Stichtagen:

**U10** (2013-01-01) – ja, entsprechend der neuen Saison wäre das eigentlich U11, das liegt an der DSJ, für die dies noch altersmäßig zur alten Saison zählt

U16, U14 und U12 siehe gesonderte Ausschreibung. Das Turnier der U20w ist auf NRW- und DSJ-Ebene offen, die Turniere der U16w und U12w sind auf NRW-Ebene offen.

Spielberechtigung: In NRW gilt: Abweichend von der Spielberechtigung im Hauptverein, die auch weiterhin für die Jugend der Normalfall ist, kann eine Spielberechtigung im Jugendmannschaftsspielbetrieb entstehen, wenn ein Spieler bis vor dem **19.** August dafür optiert, **für die Dauer einer Saison** im Jugendbereich für seinen Zweitverein zu spielen, bei dem er in der Mitglieder-datenbank „passiv“ gemeldet ist. Formulare dafür und (wichtig!) ein Info-Blatt, sowie an anderer Stelle die aktuelle SJNRW JSpO und J-RVO findet man auf der Webseite der Schachjugend NRW:

<https://www.sjnrv.de/sjnrv/orga-und-formales/downloads/category/9-jugendspielberechtigung.html>

Achtung! Die DSJ geht für die Spielberechtigung zur DVM von Vereinswechseln vor 2023-07-01 aus (**nicht** erst 2023-08-19) und erkennt auch die in NRW gültige abweichende Jugendmannschaftsspielberechtigung bislang nicht an (aktueller Stand).

Meldeangaben:

- Vereinsname
- Altersklasse
- die Verantwortlichen im Verein mit Funktion, Name, E-Mail, Telefonnummer(n)
- die Rangfolge der Kinder je Mannschaft mit Stammersatzspielern oder normalen Ersatzspielern

Rangnummer Familienname, Vorname(n) Jahrgang

z.B.:

1 Müller, Leon Josef 2013

- 2 Meier, Anna 2014  
etc.
- Spieltage:** Je nach Teilnehmerzahl soll zentral an einem Wochenende jeweils mit mehreren, vermutlich je drei Runden pro Tag gespielt werden, geplant sind Sa., **2023-08-26** und So., **2023-08-27**. Das Turnier findet dann beim Krefelder SK Turm 1851 e.V. statt.
- Wartezeit:** Die Wartezeit nach FIDE-Regel 6.7.1 beträgt 60 Minuten (s. 1.11 der Jugendspielordnung der SJNR). Jede Spielerin, jeder Spieler, mehr als 60 Minuten nach dem **vereinbarten** Spielbeginn am Schachbrett erscheinend, verliert die Partie, wenn nicht sowieso schon vorher die Bedenkzeit abgelaufen ist und zum Partieverlust geführt hat. Wenn der **vereinbarte** Spielbeginn also von der Ansetzung abweicht, solltet ihr dies möglichst sekunden genau festhalten, z.B. per mitlaufender Kontrolluhr, wenn noch Spieler fehlen, insbesondere dann, wenn beide Spieler einer Partie fehlen.
- Bedenkzeit:** Die noch offene Anzahl der nötigen Runden bestimmt die Bedenkzeit mit: Vermutlich wird mit 55 Minuten für die Partie mit Zeitaufschlag von 5 Sekunden pro Zug gespielt. Die Richtlinie III (Endspurtphase) der FIDE-Regeln findet für die Vierer-Mannschaftsmeisterschaft der Schachjugend Niederrhein Anwendung. Richtlinie III.4 und III.5 kommen nicht zur Anwendung, soweit ohne einen vom zuständigen Spielleiter angesetzten Schiedsrichter gespielt wird (wohl aber III.6). Kinder, die altersbedingt noch nicht schreiben können, sollen mitstricheln. Ab erstmalig weniger als 5 Minuten Restbedenkzeit braucht nicht mehr mitgeschrieben oder gestrichelt werden.
- Punktewertung:** Es gilt 1.10 der Jugendspielordnung der SJNR (3 Punkte für Sieg, 2 Punkte für Unentschieden, 1 Punkt für erspielte Niederlage, 0 Punkte für kampflose Niederlage; Brett- und Mannschaftspunkte).
- Rangfolge:** Es ist eine moralische Pflicht, die Rangfolge in den Mannschaften so nach Spielstärke zu melden, dass an den vorderen Brettern die Spielstärksten spielen. Der Spielleiter behält sich vor, bei ihm offensichtlichen erheblichen Abweichungen die Rangfolge mit dem Meldenden zu diskutieren und ggf. um Änderungen zu bitten. Bei jedem Mannschaftskampf ist die gemeldete Rangfolge einzuhalten.
- Rangnummern:** In **jeder Altersklasse separat** und unabhängig von anderen Wettbewerben, Spielebenen oder Altersklassen:  
1. Mannschaft: 1 bis 4, zugeordneter Stammsatz, falls mehr Mannschaften: 1001, 1002 etc., bei nur einer Mannschaft: 5, 6 etc.; 2. Mannschaft (falls vorhanden): 5 bis 8, zugeordneter Stammsatz: 2001, 2002 etc.  
Nicht fest einer Mannschaft zugeordneter normaler Ersatz auch bei mehr als einer Mannschaft: fortlaufende Nummern (z.B. 9, 10 etc.), der erste Einsatz als Ersatz entscheidet dann über die Mannschaftszugehörigkeit.
- Ersatz:** Spieler(innen), die in einer konkurrierenden Mannschaft gemeldet oder bereits dort als Ersatz eingesetzt wurden, dürfen nicht in einer anderen Mannschaft dieser Altersklasse als Ersatz eingesetzt werden. Die Anzahl der Einsätze als Ersatz ist nicht begrenzt, da alle Mannschaften „unterste“ Mannschaft im Sinne der SJNRW JSpO 8.4.2.2 sind.
- Nachmeldungen:** Für nachgemeldete Spieler(innen) **müssen vor dem Einsatz die nötigen Daten (s.o. Meldeangaben) gemeldet werden. Der Einsatz von nicht vorher Gemeldeten oder nicht Spielberechtigten führt zum Mannschaftskampfverlust und Buße.**
- Verlegungen:** Verlegungen sind wegen mehrerer Runden an einem Tag nicht möglich.
- Punktegleichheit:** Bei Mannschaftspunktegleichheit im Rundenturnier „Jeder-gegen-Jeden“ entscheidet über die Platzierung und ggf. über den Titel der vollständige direkte Vergleich aller Punktegleichen untereinander. Ist auch hiernach Gleichstand, entscheidet die Anzahl der Brettspunkte. Führt dies zu keiner Entscheidung, so werden die Brettspunkte gemäß Berliner Wertung umgerechnet. Danach entscheidet ggf. das Los (analog zu JSpO 7.3).  
Bei Mannschaftspunktegleichheit im Schweizer System entscheidet über die Reihenfolge und ggf. über den Titel zunächst ein vollständiger direkter Vergleich nach Mannschafts- und ggf. nach Brettspunkten und ggf. nach Berliner Wertung, dann die Buchholzwertung mit einer Streichwertung (des schlechtesten Gegners), dann die Anzahl der Brettspunkte insgesamt, ggf. nach Berliner Wertung, dann das Los. (analog den Qualifikationsturnieren nach Schweizer System in der U12 bis U16)
- Qualifikation NRW:** In der **U10** qualifizieren sich vermutlich die ersten **fünf** Mannschaften für die NRW-Ebene (maximal jeweils eine pro Verein).
- Regelverstöße:** Analog zur DSJ (und der Möglichkeit laut Spielordnung der SJNR für U10 Einzel) wird FIDE-Regel 7.5.5 dahingehend angepasst, dass erst der dritte Verstoß (statt des zweiten) zum Partieverlust führt unter Berücksichtigung des letzten Satzes, der unter Umständen

eine Remiserklärung verlangt. Beim zweiten Verstoß werden wie beim ersten Verstoß zwei zusätzlichen Minuten zur Bedenkzeit des Gegners hinzugefügt.

- Mobiltelefone etc.: Entsprechend FIDE-Regel 11.3.2 lege ich fest, dass für mitgebrachte Mobiltelefone und/oder andere elektronisches Kommunikationsmittel im Turnierareal, aber nur sofern sie komplett ausgeschaltet sind, keine Strafe verhängt wird. Um dies nachzuweisen, werden sie offen auf einem Tisch ausgelegt oder von einer nicht mitspielenden Begleitperson verwahrt.  
Die FIDE und damit auch wir erlaubt auch die Aufbewahrung für den gesamten Verlauf der eigenen Partie in einer nicht am Körper getragenen Tasche. Dies ist allerdings vor Spielbeginn der Wettkampfleitung mit Anzeige des Aufbewahrungsorts anzuzeigen, daher eher nicht empfehlenswert. **Hierauf soll vor Beginn jeder Runde hingewiesen werden!**
- Änderungen: Änderungen von Daten gegenüber dem Meldeangaben, z.B. Wechsel der verantwortlichen Personen oder ihrer Kontaktdaten sind unverzüglich dem zuständigen Spielleiter per E-Mail und, falls kurzfristig, zusätzlich per Anruf.
- Hygienekonzept: Es ist derzeit keins vorgesehen.
- Pandemische Lage: Falls eine pandemische Lage es erfordert, können die Turniere auch abgebrochen werden, unter veränderten Bedingungen (online) ausgetragen oder online fortgesetzt werden.
- Datenschutz: Sportergebnisse werden ggf. dauerhaft veröffentlicht. Bei allen gemeldeten Spielern kann auf den Jahrgang geschlossen werden oder er wird sogar unmittelbar veröffentlicht.
- Zuständiger Spielleiter: Spielleiter A, s.o.!

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit den Spielordnungen der SJNR und ergänzend der SJNRW, sowie ergänzend die Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW und ggf. ergänzend die Ordnungen, die für einen Protest beim Verbandsspielausschuss gelten.

Zu beachten sind außerdem das FIDE-Regeln in der **Fassung vom 2023-01-01!**

Verstöße können demgemäß Bußen nach sich ziehen. Für dieses Turnier schränke ich die Bußen erstinstanzlich auf maximal EUR 100 ein.

#### **Rechtsmittelbelehrung:**

Gegen diese Entscheidung ist Protest gemäß Punkt 2 der Jugend-Rechts- und Verfahrensordnung die SJNRW zulässig. Der Protest ist binnen zehn Tagen (Datum der Poststempels, Umschlag als Beweis beifügen, bzw. Datum der E-Mail, Ausdruck als Beweis beifügen) einzureichen, und zwar:

- per Einschreiben oder gegen Empfangsbestätigung
- unter Beifügung eines Einzahlungsnachweises über die volle Gebühr in Höhe von EUR 150,-
- mit schriftlicher Begründung
- beim Vorsitzenden des Verbandsspielausschusses, Herrn Thomas Falk, Sehlbachstr. 91, 42283 Wuppertal
- unter Beifügung des gesamten Schriftverkehrs bzgl. dieser Angelegenheit zeitlich geordnet und geheftet eingereicht in zwölfacher (12) Ausfertigung
- Der Protest kann beim 1. Verbandsspielleiter auch per E-Mail eingelegt werden an: 1.spielleiter@nsv1901.de. Die Übersendung der Unterlagen in einfacher Ausfertigung ist in diesem Fall ausreichend. Alle übrigen Form- und Fristvorschriften sind auch in diesem Fall zu beachten.

Ich weise hier explizit darauf hin, dass auch alle Verstöße gegen die Ausschreibung mit Geldbußen belegt werden können.

**Nach Eingang der Meldungen wird der Terminplan endgültig fixiert und der Modus festgelegt und mit allen Details zum Turnierablauf veröffentlicht, ggf. verschickt.**

Mit freundlichen Grüßen

Wolfgang

gez. Wolfgang de Cauter